

# La Technologie

Agoria est baignée dans un univers de type steampunk asiatique, mêlant magie, compétence martiale et technologie. Le tout est de définir quelles sont les énergies et quel est le niveau de technologie que l'on peut y trouver.

Nous allons parler de "Technologie" et de "Technomagie", la différence entre les deux réside uniquement dans la source d'énergie utilisée:

- La technologie utilise principalement le charbon ou la vapeur, des énergies naturelles pouvant être transformées.
- La technomagie utilise des Meta-Stone comme source d'énergie. Les nouvelles avancées technologiques sont principalement basées sur la technomagie.

## Les énergies

Il en existe 3 principales :

- **Le charbon** : La ressource la plus répandue, elle est extraite de mines de charbon que l'on trouve principalement dans le royaume d'Agoria. Le charbon est peu onéreux et facilement trouvable. Son problème majeur réside dans le transport.

- **La vapeur** : L'Empire a mis au point des micro-turbines à vapeur basées sur les recherches d'Arcadia. Elles sont très coûteuses et rares, mais extrêmement fiables pour une autonomie élevée.

- **Energie Etherique** : Cette énergie est tirée des Meta-Stone. Elles se sont généralisées ce qui en fait une ressource facilement trouvable, elles renferment une certaine charge d'énergie etherique (E.E), certaines peuvent être rechargées tandis que les plus rares ne semblent pas trouver de limite.

Le pétrole n'existe pas dans Agoria, ce qui veut dire que tous les moteurs à essence ou les matières plastiques n'ont jamais vu le jour.

## La vie quotidienne

La technologie est principalement développée au sein des grandes villes alors que les campagnes n'en utilisent que très peu, c'est l'un des contrastes les plus marquants de cet univers.

Certaines villes telles qu'Agoria sont très avancées technologiquement, on y trouve un système d'éclairage ressemblant à nos lampadaires fonctionnant à base de cristaux lunaires qui s'illuminent dès que la lune apparaît.

La ville possède une sorte de tramway aérien desservant les différents quartiers, les enfants ont des overboard (sorte de skate volant) et l'on peut voir passer des engins anti-gravités dans les rues de la ville.

Dans les campagnes les plus reculées, la technologie se résume à la pompe à eau du village tandis que le mode de vie est rudimentaire. Les villageois s'éclairent à la bougie et dorment dans de petites maisons de pierres aux toits de paille.

## Les transports

Les voyages de ville en ville par voie terrestre sont les moins répandus. Il est rare et extrêmement dangereux de voyager à terre sur de longues distances. Le moyen de transport le plus utilisé restant encore le cheval.

Asura et Arcadia ont développé un réseau de train reliant leurs deux capitales. Asura s'en sert pour relier ses principaux ports et ainsi transporter les marchandises ou passagers.

L'empire commence à développer son propre réseau ferré reliant les principales cités et métropoles.

Avant que les technologies aériennes ne soient développées, le moyen le plus sûr de voyager était le bateau. Avec l'apparition des moteurs à vapeur, puis des turbines à vapeur, les voiliers sont de moins en moins utilisés.

Des voies maritimes ont été ouvertes reliant la plupart des continents connus, la majeure partie se trouvant sur la mer intérieure bien plus sûre.

Les technologies sub-aquatiques ne sont pas du tout utilisées, seul le Magysterium fait des recherches dessus.

Le développement des technologies aériennes a permis de voyager beaucoup plus loin en un temps réduit. Les plus grandes cités d'Agoria se sont dotées d'aérogares.

La majorité des appareils aériens utilisés sont encore des avions équipés de turbines à vapeur, bien que l'on voit arriver de plus en plus d'appareils anti-gravité sur les territoires d'Asura, Arcadia et de l'Empire.

## Les communications

Pendant des années les communications se faisaient par écrit ou par coursier, mais Arcadia inventa les Holocom.

Ce sont des cristaux reliés à une base permettant d'émettre une certaine fréquence en utilisant les vents magiques.

Chaque base ayant sa propre fréquence de réception, il suffit de connaître celui de la personne que l'on souhaite contacter pour pouvoir lui envoyer un appel.

Le cristal devient alors rouge, en l'effleurant il se met à l'éviter et se place devant la personne. Une image holographique de son interlocuteur est alors projetée en face d'elle.

C'est la base des interfaces holographiques que l'on trouve désormais partout.

## Le développement

La technologie ne cesse d'évoluer depuis une centaine d'années et a connu une évolution majeure il y a 20 ans : la conquête du ciel. Chaque nation développe ses propres recherches en se basant sur leurs découvertes ou bien en améliorant celle d'une autre nation.

Arcadia est le premier royaume à avoir fait de véritables recherches sur la technologie mécanique.

Ils ont notamment créé les premiers trains à vapeur et mis en place le plus grand chemin de fer jamais créé allant de leur capitale jusqu'à Asura.

Ils ont développé la base de ce que sont maintenant les « Machina » autonomes qui étaient destinées aux travaux des champs et des mines avant d'être détournés par la Confédération et le Magisterium pour devenir des armes de guerre.

A l'heure actuelle Arcadia est toujours en partenariat avec Asura pour développer les technologies aériennes et conquérir le ciel !

Le Magisterium quant à lui s'est investi très tôt dans le développement de la technomagie se basant sur leur Meta-Stone et Soul-stone pour fournir une énergie considérable.

Ils ont créé le premier générateur d'énergie spirituel qui est utilisé dans la plupart des technologies actuelles. Ils sont aussi à la base des recherches en biopsie, qu'ils ont officiellement abandonné depuis. Ils ont créé les gantelets AMR permettant aux technomages de matérialiser des sorts, ainsi que les Archions, des machina autonomes et intelligents semi biologique.

Alors que tous cherchent à atteindre le ciel, le Magisterium est en train de développer une technologie de type sub-aquatique.

Asura fut la première à développer les technologies de type aérienne, on leur doit notamment la technologie « Anti-gravité » créée à base de plaques de lévitation. Ils ont construit le premier aéronef, puis le premier « Avion » à vapeur a vu le jour grâce au partenariat de recherche entre Asura et Arcadia, les deux royaumes jumeaux. Ces biplaces ont récemment été améliorés en utilisant la technologie « Anti-gravité ». Cette passion pour les cieux se ressent dans l'architecture même de la ville, légère et aérienne aux plateformes anti-gravitées accueillant des quartiers entiers.

Asura est toujours en partenariat avec Arcadia pour développer leurs technologies aériennes, ils ont créé le premier avant-poste humain sur le continent volant Ahn-Zarat.

L'Empire a sorti le premier navire à vapeur, permettant de voyager beaucoup plus rapidement, ce sont aussi les précurseurs de la biotique actuelle. Ils ont créé le premier membre mécanique greffé à un corps humain.

Ces dernières années, ils débloquent des fonds astronomiques pour la recherche et le développement des technologies aériennes, ils ont réussi à créer des machina autonomes volantes nommée « Proteus » basées sur la technologie « Anti-gravité » développée par Asura.

L'empire compte bien rattraper son retard sur la colonisation du continent volant et a envoyé une première expédition sur place.

## Armes et armures

Depuis que l'empire est né, on trouve de plus en plus d'équipements technologiques que ce soit par voie légale ou non.

Les grandes organisations ont développé des techno-armures à la pointe de la technologie. Elles sont de plus en plus résistantes, moins lourdes, très onéreuses et relativement rares à trouver sur le marché.

Les Modifications Biomécaniques Corporelles (MBC), tels que les implants de membres destinés à remplacer ou améliorer une partie du corps humain sont désormais courantes mais onéreuses dans la plupart des grandes villes.

Il existe énormément d'armes différentes. Les plus courantes sont de type « médiéval » améliorées grâce aux Soul-stone. Cependant certaines armes technologiques basées sur des générateurs spirituels, autrefois réservées aux troupes d'élites, font leur apparition dans les commerces et le marché noir. Ce sont des armes pouvant avoir une puissance dévastatrice mais extrêmement volatile.

### Machina

Les machina sont des machines autonomes, des sortes de Golems mécaniques dirigés par une Soul-Stone préprogrammée que l'on appelle « Pierre de conscience » et qui leur sert d'intelligence artificielle.

Elles fonctionnent à base de :

**Charbon** : Faible coût, difficile à transporter par son poids lourd, faible autonomie, facile à trouver.

**Meta-Stone** : Coût moyen, poids léger, autonomie variable, facile à trouver mais difficile à installer, toutes les nouvelles générations en sont équipées.

**Vapeur** : Coût élevé, très facile à transporter, forte autonomie, difficile à trouver.

Les machina **Auto Pilotées** (AP) sont les premières à voir le jour. Elles étaient destinées aux travaux des champs et des mines.

Une seconde vague de machina de **Transport** furent créées, elles étaient destinées à transporter les marchandises lourdes. Certains scientifiques les ont utilisées pour leurs expéditions. L'empire les a ensuite armées pour en faire une escorte militaire.

La dernière vague de machina, les machinas de **Combat**, sont l'aboutissement des versions de transport armées. Elles sont beaucoup plus résistantes et sont lourdement armées. Les toutes dernières embarquent des systèmes de lévitation, possèdent une conscience de dernière génération, elles sont à la pointe de la technomagie !

## Biotechnologie

La Biotechnologie ou biotique est une science relativement nouvelle. Elle est à l'origine de la médecine moderne. Elle a servi à créer les membres biomécaniques et les traitements moléculaires, mais a aussi contribué à créer les « Eons »...

Ce sont des êtres créés de toutes pièces à partir de créatures vivantes ou d'humains, leurs âmes sont enfermées dans une Soul-stone est contrôlée par un Biopsiste. Les Eons ne survivent pas longtemps pour le moment car ils tombent dans la folie rapidement et deviennent incontrôlables.

Le Magysterium a créé une nouvelle sorte d'Eon, les Archions, qu'il préfère présenter comme des Machina. En réalité c'est un mélange d'hommes et de machina. Ils « vivent » grâce à une Meta-stone, mais sont bien vivants. Pour créer un Archion, un humain doit se sacrifier de lui-même pour servir le Magysterium, ce qui permet à leur conscience de ne pas tomber dans la folie.

Les Archions sont totalement autonomes et non pas besoin d'un biopsiste pour être dirigé.

## La conquête du ciel

Depuis la découverte des îles volantes, il y a une dizaine d'années, une véritable course à l'exploration du ciel est lancée.

Les anciens Aeronefs développés par le partenariat de recherche entre Asura et Arcadia ont été progressivement remplacé par des Airchips embarquant des turbines à vapeur. Ils ont développé un système d'anti-gravité basé sur le principe de conversion des énergies, pour cela ils utilisent une centrale à vapeur chargée de produire l'énergie brute qui sera transformée pour alimenter les plaques de lévitation. C'est un mécanisme complexe mais étant très fiable pour les voyages à haute altitude, bien entendu c'est un système extrêmement couteux. Leurs Airchips sont rapides, fiables et ont une autonomie leur permettant d'atteindre les îles flottantes sans aucun problème.



L'empire a progressivement rattrapé son retard sur les technologies aériennes en se basant sur les recherches de lévitation. Ils utilisent un système anti-gravité basé sur des Meta-Stone, ce qui leur apporte une énorme puissance. Leurs Airchips sont moins rapides que ceux d'Arcadia mais embarquent un armement de pointes.

Le magysterium est, à l'heure actuelle, le plus en retard dans la conquête du ciel. Ils utilisent encore beaucoup d'Aeronefs modifiés pour embarquer des moteurs à vapeur. Ils sont très fiables sur de longues distances mais ne permettent pas d'atteindre les îles volantes. Pour combler leur retard ils ont lancé des recherches sur l'application de la technomagie. Il y a un an leur premier moteur de type technomagique a équipé l'Airchip Icarus, et ce dernier a réussi à atteindre l'une des îles volantes. Il embarque une Meta-Stone et utilise un double-moteur, le premier est un moteur à vapeur classique, le second fonctionne à base de rune de lévitation. Cet engin ne peut être piloté que par un technomage spécialement formé, qui va utiliser la Soul-Energie de la Meta-stone pour guider l'appareil. La fabrication à grande échelle n'est pas encore lancée, car Icarus s'est tout de même révélé instable et met en danger son pilote lors de manœuvres complexes.



*Ce supplément pour Anima, fut créé par Jerome Echalar.*

Contact :

MSN : [Jvampyr@hotmail.com](mailto:Jvampyr@hotmail.com)

Mail : [Jerome.echalar@gmail.com](mailto:Jerome.echalar@gmail.com)